

## **Richtlinien - Unterrichtsmittel eigener Wahl**

(UEW) betr. Unterrichtsmittel, die im Rahmen der Schulbuchaktion bestellt werden können

Stand: September 2020

### **Bundesministerium für Arbeit, Familie und Jugend**

Sektion II – Familie und Jugend

Abteilung 8 – Fahrtenbeihilfen, Freifahrten, Schulbuchaktion und Familienbesteuerung

[schulbuchaktion@bmafj.gv.at](mailto:schulbuchaktion@bmafj.gv.at)

### **Sonderfall therapeutische Unterrichtsmittel**

Nur für SPF-Schüler/innen (lt. Schulstruktur in SBA-Online), therapeutische Lernspiele, die der Erlernung von Lehrplaninhalten durch aktives Erarbeiten durch Schüler/innen dienen. Alles therapeutische Material, Klanggeräte für Schwerbehindertenschüler/innen, die der Erfüllung der Lehrplaninhalte dienen.

## Unterrichtsmittel eigener Wahl

### **Gedruckte Unterrichtsmittel**

Nicht in der SB-Liste enthaltene Schulbücher, Lesetexte (Eigentum der Schüler), Fachbücher, Zeitschriften mit Lehrplanbezug, Mappe mit Arbeitsblättern, wenn Schüler/innen damit im Unterricht arbeiten oder diese für die häusliche Lernstoffwiederholung oder -erarbeitung bestimmt wurden (Projektarbeiten, Referate, etc.).

### **Wörterbücher, Lexika, Duden und Enzyklopädien**

mit Bezug zu Lehrplänen auch als Einzelexemplar für die Bibliothek

### **Kopiervorlagen**

Wenn Schüler/innen mit den kopierten Arbeitsblättern arbeiten und sie dem Inhalt eines Schulbuches entsprechen.

### **Digitale, audiovisuelle Unterrichtsmittel**

Digitale Schulbücher, Apps (Lernprogramme), Audio-CD, CD-ROM, DVD als Sprachlernprogramme oder im Set (Lernpaket mit Buch), Hörbücher mit Lehrplaninhalten (Literatur), Hörstifte nur im Set mit Lernmaterialien

### **Automationsunterstützte Datenträger**

Lernsoftware für Schüler/innen in Form von Einzel-, Schul-, Computerraumlizenzen und auch für Schülerlaptops, wenn sie dem Inhalt eines Schulbuchs entsprechen (laut Lehrplan).

### **Deutsch als Zweitsprache**

Lehrmaterial das auf den Erwerb der Unterrichtssprache Deutsch für Schüler mit Deutsch als Zweitsprache

abzielt. (Lesetexte für Anfänger, Bildwörterbücher, Bildkarten)

### **(digitale) Lernspiele**

Materialien zur Vertiefung des Lehrplaninhalts bzw. als Zusatz zu einzelnen Lernfächern (z.B. Buchstabenkarten, Rechensets). (LÜK, Logicco, Serious Games etc.)

### **Elektronikexperimentiersatz**

für Elektrotechnik- und Informatik-Unterricht an Schwerpunktschulen E-Technik und Informatik

### **Lernroboter**

Programmierbare Roboter (Steuerung direkt am Roboter und nicht über externes Gerät), Roboter Bausätze

### **Programmierbare Minicomputer**

Ausschließlich das Produkt Micro:bit (ist in Schulbuchliste)

### **Tischlandkarten**

für Schüler/innen

### **Plakate, Poster,**

wenn zu einem Schulbuch dazugehörig

### **Lernteppiche,**

wenn sie als Lernspiel zur aktiven Erarbeitung der Lehrplaninhalte durch Schüler/innen dienen.

### **Montessori-Lernmaterial**

und Lernspiele für Schulen mit Montessori-Lehrplan, keine Ausstattungsgegenstände, keine Aufbewahrungskästen

### **Religion**

Legematerialien und Bibelfiguren nur im Set mit einem Buch oder im Rahmen eines lehrpangemäßen Lernspieles, Bildkarten, Erzähltheater.

## Keine Unterrichtsmittel eigener Wahl

### Bücher für Schulbibliothek

Bücher, Lesestoff, Zeitschriften ohne Bezug zu Lehrplänen, die für die Ausstattung der Schulbibliothek bestimmt sind, Zeitungen.

### Lehrermaterialien

Lehrerhandbücher, didaktisch-pädagogische Fachbücher und Unterrichtsanregungen für Lehrer/innen, Vorlagen für Schularbeiten und Prüfungen für Lehrer/innen.

### Schul- und Vorführfilme

Dokumentationen wie „Universum“, Spielfilme, Dias, Videokassetten, DVD und CD-Rom zu reinen Vorführzwecken, Bühnenwerke, Musik-CD ohne Bezug zu einem Schulbuch

### Folien,

sofern nicht Kopiervorlage (z.B. Overheadfolien, Folienbücher etc.)

### Sonstige Schulmaterialien,

wie Whiteboards, Landkarten, Wandkarten, Kalender, Sanduhren, Globen, Bastelkarten und –material, Zeichenmappen, Farbstifte, Malfarben, Poster, Plakate, Hängemappen, Taschenrechner, Zirkel, Mikroskope, Lineale, Dreiecke; Waagen, Maße, Gefäße; Skelett

### Arbeitsmaterialien

(wie Holzkugeln, Flachsteine, Filzsterne); Tücher, Steckplatten, Schneidunterlagen, Aufbewahrungskästen, Handpuppen, Figuren, Stempel, Ringe, Würfel, Hörstifte

### Deutsch als Zweitsprache

Sprachboxset mit Figuren, Standard Deutschlehrmaterialien, Standard Fachbücher

### (digitale) Spiele

[Gesellschaftsspiele, digitale Spiele, Serious Games und (digitale) Lernspiele] ohne Bezug zu einem Schulbuch / Lehrplan (für die Nachmittagsbetreuung)

### EDV-Anlagen

inkl. Verkabelung, Installationskosten, Internetzugänge, Betriebssoftware, Schreibprogramme wie MS Office, etc. (Software zur Bild- oder Videobearbeitung), Lernmanagementsysteme / Lernplattformen (inkl. Spiele wie Microsoft „Minecraft Education Edition“)

### Physik- und Chemiekästen,

Elektronik-Baukästen, elektrische Geräte, Sets mit magnetischen Satzzeichen

### Roboter

als Anschauungs- und Vorzeigematerial und externer Steuerung

### Technische Geräte

wie CD-Player, E-Book-Reader, Laptop, Tablet, Videogeräte, Kopiergeräte, Kopierpapier

### Musikinstrumente,

auch wenn sie für therapeutische Zwecke verwendet werden

### Religion

Religiöse Gegenstände (Kreuze, Rosenkranz, Anhänger), Legetücher, Tischkalender

### Turn- und Sportgeräte,

Turnmatten oder Geräte, auch wenn für therapeutische Zwecke verwendet (Rollbretter, Wurfgeräte, Pedalo, Stelze, Bälle, Seile, etc.), Massagematerialien